

## Innesto della teoria dei sistemi nella teoria $7 \times 2$

Tra gli “innesti” realizzabili partendo dalla teoria  $7 \times 2$  uno dei piú agevoli è l’innesto della nozione di “sistema” già introdotto nella teoria ampia di Clavelli – De Giorgi – Forti – Tortorelli (nel seguito CDGFT, vedi [1]) e comprendente come casi particolari le nozioni di coppia ordinata, terna, quaterna, successioni, ecc. L’innesto è realizzabile per esempio mediante l’introduzione di tre qualità,  $Qsist$  (la qualità di essere un sistema),  $Qsiun$  (la qualità di essere un sistema univoco),  $Qsid$  (la qualità di essere un sistema identico), la relazione ternaria  $Rsist$  che caratterizza i sistemi, e tre operazioni binarie  $Unb$  (unione di due sistemi),  $Compl$  (complemento di un sistema rispetto ad un altro sistema),  $Comps$  (composizione di due sistemi).

**Assioma 1.**  $Rsist Sxy \Rightarrow Qsist S$ .

**Definizione 1.** Poniamo  ${}_yS_x \Leftrightarrow Rsist Sxy$  e diciamo che  $y$  è un valore corrispondente all’indice  $x$  nel sistema  $S$ .

Diciamo pure che  $x$  (risp.  $y$ ) è un indice (risp. valore) del sistema  $S$  e scriviamo  $S \uparrow x \Leftrightarrow \exists y : {}_yS_x$  (risp.  $S \downarrow y \Leftrightarrow \exists x : {}_yS_x$ ).

Ammetteremo che valga per i sistemi un assioma di estensionalità.

**Assioma 2.**  $(Qsist S, Qsist S', \forall x, y {}_yS_x \Leftrightarrow {}_yS'_x) \Rightarrow S = S'$ .

Il terzo assioma riguarda l’esistenza di sistemi singolari.

**Assioma 3.** Dati comunque gli elementi  $a, b$  (non necessariamente distinti) esiste un sistema  $S$  che gode della proprietà seguente:

$$\forall x S \uparrow x \Leftrightarrow x = a \quad \forall y S \downarrow y \Leftrightarrow y = b.$$

In altri termini,  $S$  è un sistema che ha un unico indice ed un unico valore; sarà indicato con la scrittura  $\begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}$ .

Abbiamo visto che  $Qsiun S$  vuol dire che  $S$  è un sistema univoco. La nozione di univocità è descritta dall’assioma 4.

**Assioma 4.**  $Qsiun S \Leftrightarrow (Qsist S, \forall x, y, z {}_yS_x, {}_zS_x \Rightarrow y = z)$ .

Se  $S$  è un sistema univoco, invece di scrivere  ${}_yS_x$  scriveremo  $y = S_x$ .

$Qsid$  vuol dire che  $S$  è un sistema identico, cioè un sistema univoco in cui ad ogni indice corrisponde l’indice stesso, secondo l’assioma 5.

**Assioma 5.**  $Qsid\ S \Leftrightarrow (Qsiun\ S, \forall x, y, y = S_x \Rightarrow y = x)$ .

Vediamo ora le operazioni sui sistemi.

L'unione è un'operazione binaria: invece di scrivere  $S'' = Unb\ S, S'$  scriveremo secondo la notazione corrente  $S'' = S \cup S'$ .

**Assioma 6.**  $S'' = S \cup S' \Leftrightarrow ({}_y S''_x \Leftrightarrow {}_y S_x\ vel\ {}_y S'_x)$ .

È facile vedere che l'unione gode delle proprietà associativa e commutativa.

Il complemento è un'operazione binaria: invece di scrivere  $S'' = Compl\ S, S'$  scriveremo secondo la notazione corrente  $S'' = S' \setminus S$ .

**Assioma 7.**  $S'' = S' \setminus S \Leftrightarrow ({}_y S''_x \Leftrightarrow {}_y S'_x\ e\ non\ {}_y S_x)$ .

**Definizione 2.** Poniamo  $S \cap S' = S \setminus (S \setminus S')$  e scriviamo  $S \subseteq S'$  in luogo di  $S' = S \cup S'$ .

**Osservazione 1.** Dall'assioma 7 e dall'assioma 3 segue l'esistenza del sistema vuoto, che può essere ottenuto da ogni elemento  $a$  mediante  $\binom{a}{a} \setminus \binom{a}{a}$ . Il sistema vuoto sarà indicato con  $\emptyset$ .

Dagli assiomi 3,6 sui sistemi singolari e l'unione segue pure l'esistenza dei sistemi

$$\mathbb{1} = \emptyset \cup \binom{\emptyset}{\emptyset}, \quad \mathbb{2} = \mathbb{1} \cup \binom{\mathbb{1}}{\mathbb{1}}, \quad \mathbb{3} = \mathbb{2} \cup \binom{\mathbb{2}}{\mathbb{2}}, \quad \dots$$

e quindi in sostanza la possibilità di costruire modelli naturali dell'aritmetica all'interno della teoria dei sistemi. Non ci soffermiamo su questa possibilità limitandoci ad osservare che  $\emptyset, \mathbb{1}, \mathbb{2}, \mathbb{3}, \dots$  godono tutti della proprietà  $Qsid$  e che per i sistemi identici si può elaborare una teoria del tutto analoga alla teoria degli insiemi.

Diamo infine la nozione di composizione di sistemi caratterizzata dall'assioma 8; adottiamo anche in questo caso la notazione usuale ponendo  $S'' = S \circ S' \Leftrightarrow S'' = Comps\ S, S'$ .

**Assioma 8.**  $S'' = S \circ S' \Leftrightarrow ({}_y S''_x \Leftrightarrow \exists z : {}_y S_z, {}_z S'_x)$ .

Notiamo che nel caso dei sistemi univoci la precedente espressione diventa  $S''_x = S_{S'_x}$ .

Introduciamo infine le notazioni

$$\binom{a, b}{x, y} = \binom{a}{x} \cup \binom{b}{y},$$

$$\binom{a_1, \dots, a_n}{x_1, \dots, x_n} = \binom{a_1}{x_1} \cup \dots \cup \binom{a_n}{x_n}.$$

**Osservazione 2.** Volendo ritrovare le usuali nozioni di coppia ordinata, terna, quaterna ecc. chi abbia già eseguito l'innesto dell'aritmetica può considerare i sistemi

$$\left( \begin{array}{c} 1, 2 \\ x_1, x_2 \end{array} \right), \dots, \left( \begin{array}{c} 1, \dots, n \\ x_1, \dots, x_n \end{array} \right), \text{ecc.};$$

chi non ha eseguito l'innesto dell'aritmetica può ripiegare sui sistemi

$$\left( \begin{array}{c} \bar{1}, \bar{2} \\ x_1, x_2 \end{array} \right), \dots, \left( \begin{array}{c} \bar{1}, \dots, \bar{n} \\ x_1, \dots, x_n \end{array} \right), \text{ecc.};$$

**Osservazione 3.** Confrontando l'innesto ora eseguito con l'introduzione dei sistemi proposta nella teoria ampia CDGFT noteremo che la disponibilità di operazioni binarie e di relazioni ternarie consente la simultanea introduzione di tutti i sistemi senza la necessità di premettere il capitolo sulle coppie al capitolo sui sistemi generici.

### Bibliografia

- [1] M.Clavelli-E.De Giorgi-M.Forti-V.M.Tortorelli: *A self-reference oriented theory for the Foundations of Mathematics*, in *Analyse mathématique et Applications - Contributions en l'honneur de J.L.Lions*, Gauthier-Villars, Paris 1988, 67-115.

UNIVERSITA' STUDI DI LECCE

FAC. DI SCIENZE DPT. MATEMATICO

N. di inventario ..... 01724 ✓

Red. Nuovi Inventari D.P.R. 371/82 buono

di carico n. 306 del 20.12.1990

foglio n. 306.

